



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE

Elaborati Parallel Computing



Svolgimento

- È possibile svolgere gli elaborati in coppia
- Elaborato a 6 crediti: implementare un software con un solo approccio tra quelli visti a lezione + eventuale metodo non parallelo / due metodi diversi
- Elaborato a 9 crediti: implementare un software con due metodi diversi tra quelli visti a lezione.
- Relazione con analisi della performance

Thread pool

- Implementare Thread Pool in C/C++ usando Pthreads e/o C++11
- Ispirarsi a Java Thread Pool per API

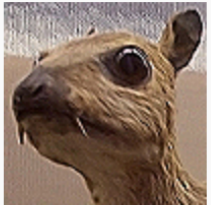
Image reader

- Non blocking / multithread JPEG image reader
- leggere X immagini da directory
- se non-blocking leggere in background e poi rendere a richiesta le immagini, es. su base di nome di file o lista
- usare due approcci diversi



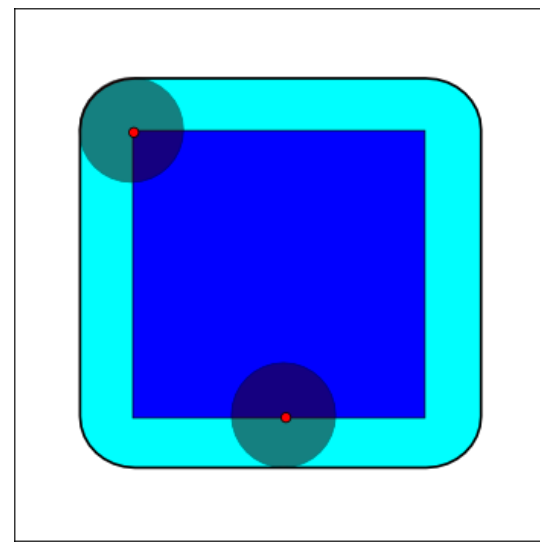
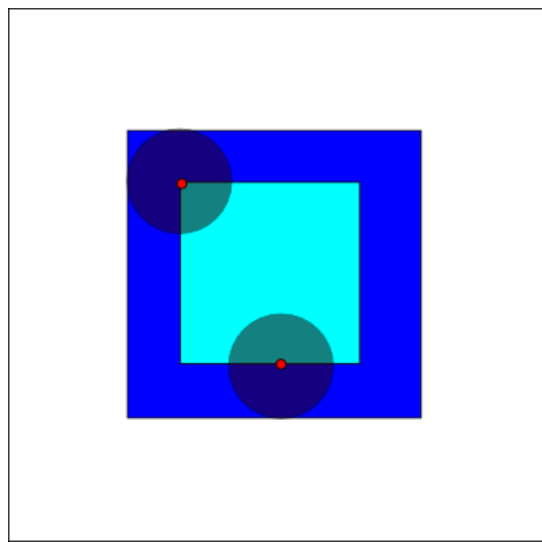
Kernel image processing

- Image processing
 - usare due approcci diversi
 - CUDA è ottimo candidato
 - vedi [https://en.wikipedia.org/wiki/Kernel_\(image_processing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Kernel_(image_processing))

Sharpen	$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 5 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$	
Box blur (normalized)	$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$	
Gaussian blur (approximation)	$\frac{1}{16} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$	

Morphological image processing

- Image processing
 - usare due approcci diversi
 - CUDA è ottimo candidato
 - vedi https://en.wikipedia.org/wiki/Mathematical_morphology



Bigrammi

- Calcolare bigrammi sul testo di Wikipedia
 - sia bigrammi di parole che di lettere
 - usare due approcci diversi
 - Hadoop e MPI sono ottimi candidati



Pattern recognition

- Cercare all'interno di serie di valori un certo andamento
- usare due approcci diversi
- usare SAD come metrica per matching



α_1	α_2	α_3	α_4	α_5	α_6	α_7	α_8	α_9	α_{10}	α_{11}	α_{12}	α_{13}	α_{14}	α_{15}	α_{16}
β_1	β_2	β_3	β_4	β_5	β_6	β_7	β_8	β_9	β_{10}	β_{11}	β_{12}	β_{13}	β_{14}	β_{15}	β_{16}

γ_1	γ_2	γ_3	γ_4	γ_5	γ_6
δ_1	δ_2	δ_3	δ_4	δ_5	δ_6

$$|\alpha_1 - \gamma_1| + \dots + |\alpha_6 - \gamma_6| +$$

$$|\beta_1 - \delta_1| + \dots + |\beta_6 - \delta_6|$$

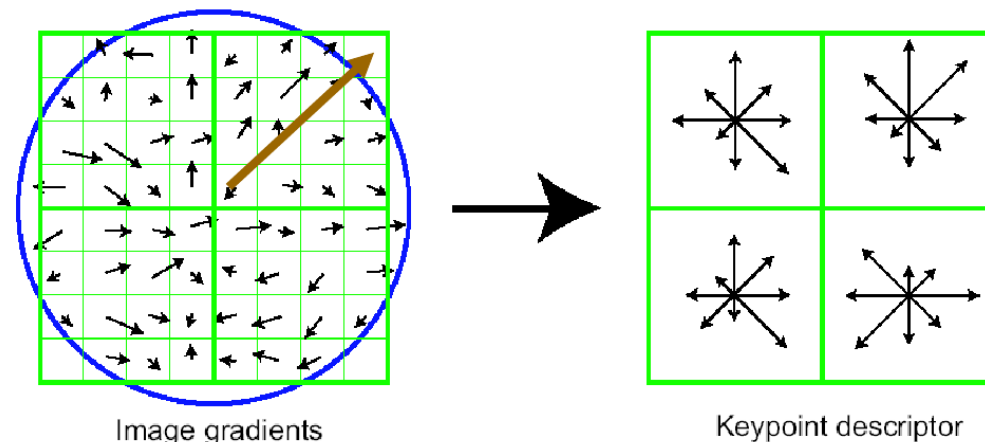
...

$$|\alpha_{11} - \gamma_1| + \dots + |\alpha_{16} - \gamma_6| +$$

$$|\beta_{11} - \delta_1| + \dots + |\beta_{16} - \delta_6|$$

Parallel SIFT

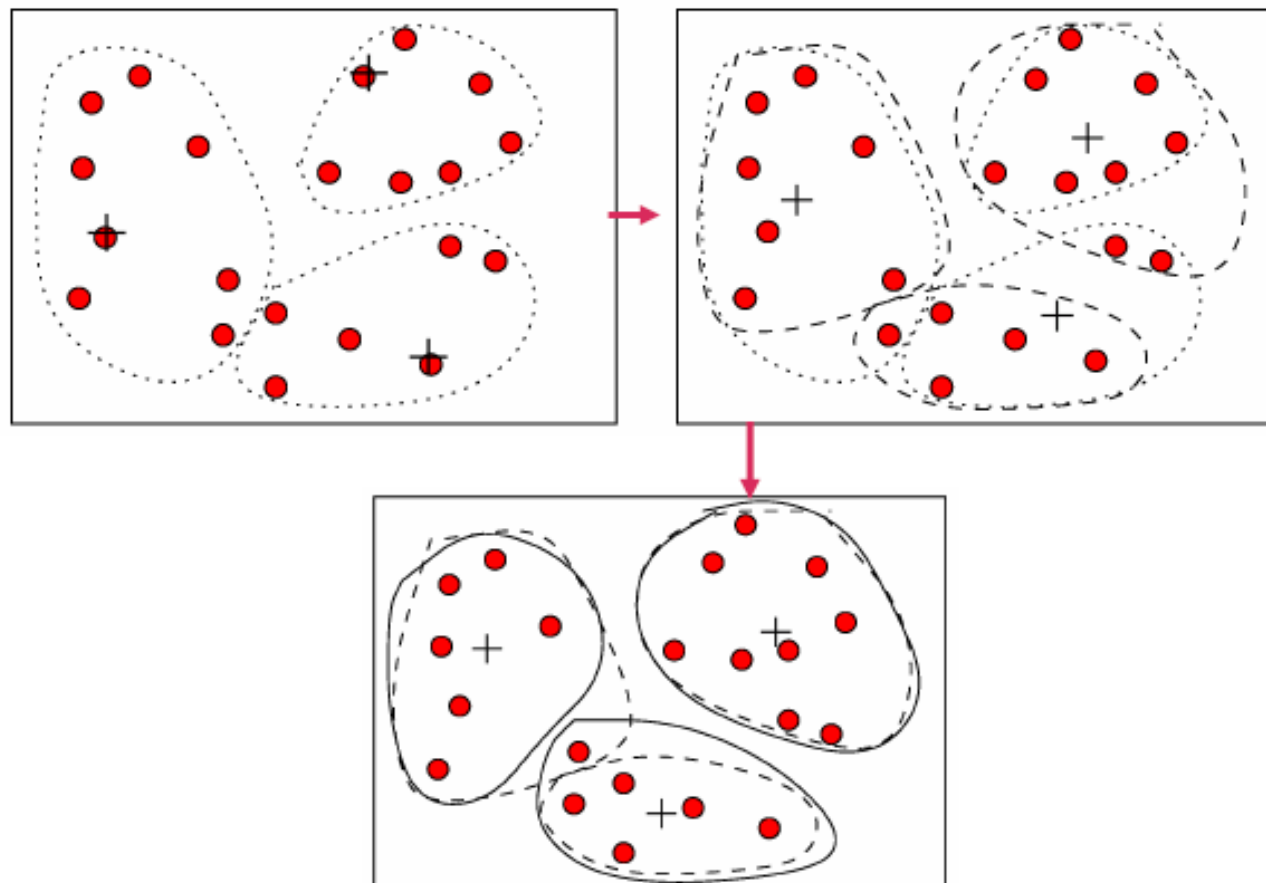
- Implementare il SIFT (versione open source in C di Rob Hess) e la versione in C++ di OpenCV con OpenMP
- vedi https://it.wikipedia.org/wiki/Scale-invariant_feature_transform



k-means

- Implementazione parallela del clustering k-means
- OpenMP, MPI e CUDA sono ottimi candidati

- Esempio



Ricerca stringhe

- implementazione parallela edit distance (Levenshtein) + Bitap (ricerca approssimata, usata in agrep)
- OpenMP, MPI e CUDA sono ottimi candidati
- vedi https://en.wikipedia.org/wiki/Levenshtein_distance e https://en.wikipedia.org/wiki/Bitap_algorithm



MinHash

- implementazione MinHash parallela
- è un algoritmo per il calcolo della similarità tra documenti
- vedi <http://matthewcasperson.blogspot.it/2013/11/minhash-for-dummies.html>



Lambda architecture 1

- Implementare un sistema basato su Lambda architecture per
 - scaricare tweets geo-localizzati
 - dare statistiche su keyword e hashtags



Lambda architecture 2

- Implementare un sistema basato su Lambda architecture per prendere immagini da Google / Bing / Flickr relative a determinate keyword
 - il sistema fa crawling dei siti e scarica le immagini
 - il sistema fornisce ad un certo istante tutte le immagini associate ad una certa keyword che ha scaricato



Lambda architecture 3

- Implementare un sistema basato su Lambda architecture per dare istogrammi di frequenza di immagini simili su Twitter
 - il sistema scarica tweet associati a keyword o hashtags
 - compara le immagini associate per valutare quante immagini uguali sono presenti fino ad un certo istante
 - fornisce l'immagine più rappresentativa ad ogni istante

