Sistemi di Elaborazione delle Informazioni

Marco Bertini Università degli Studi di Firenze Corso di Laurea in Fisioterapia

Programma ANNO ACCADEMICO 2006-2007

- Parte I: Calcolatori e Sistemi operativi
 - architettura di un calcolatore
 - funzionalità di un sistema operativo
 - caratteristiche generali di Windows e Linux
 - elementi di amministrazione in ambiente Windows
 - programmazione

Parte II: Reti di calcolatori

- architettura di internet
- reti locali (Ethernet) e connettività remota (adsl)
- Internetworking
- Hubs, Routers e Switches
- configurazione di una connessione locale e remota

Parte III: Fogli di calcolo elettronici

- Introduzione ad Excel
- Formule calcoli con Excel
- Archivi semplici
- Grafici
- Tabelle pivot

Parte IV: Database

- funzionalità e organizzazione relazionale di un database
- elementi di progetto
- Access
- Cenni su server SQL

TESTI CONSIGLIATI

- "ECDL La guida McGraw-Hill alla patente europea del computer", a cura di Franco Boccalini, McGraw-Hill
- "Tecnologie dell'informazione della comunicazione", S.C. Sawyer, B.K. Williams, McGraw-Hill

RISORSE

- Slide del corso
- Link a siti web di particolare interesse

ORARIO LEZIONI

 Da lunedì 4 Giugno a giovedì 7 Giugno 2007 09.00 - 12.00 Aula Monna Tessa Viale Pieraccini 18

CONTATTI

EMAIL: bertini@dsi.unifi.it

WEBSITE: http://viplab.dsi.unifi.it/people/bertini

Programma ANNO ACCADEMICO 2007-2008

- Parte I: Calcolatori e Sistemi operativi
 - architettura di un calcolatore
 - funzionalità di un sistema operativo
 - caratteristiche generali di Windows e Linux
 - elementi di amministrazione in ambiente Windows
 - sistemi operativi

Parte II: Reti di calcolatori

- architettura di internet
- reti locali (Ethernet) e connettività remota (adsl)
- Internetworking
- Hubs, Routers e Switches
- configurazione di una connessione locale e remota

Parte III: Fogli di calcolo elettronici

- Introduzione ad Excel
- Formule calcoli con Excel
- Archivi semplici
- Grafici
- Tabelle pivot

Parte IV: Database

- funzionalità e organizzazione relazionale di un database
- elementi di progetto
- Access
- Cenni su server SQL

TESTI CONSIGLIATI

- "ECDL La guida McGraw-Hill alla patente europea del computer", a cura di Franco Boccalini, McGraw-Hill
- "Tecnologie dell'informazione della comunicazione", S.C. Sawyer, B.K. Williams, McGraw-Hill

RISORSE

- Slide del corso
- Link a siti web di particolare interesse

ORARIO LEZIONI

 Ogni mercoledì dal 21 Maggio a 11 Giugno 2007 14.00 - 17.00 Aula Monna Tessa Viale Pieraccini 18

CONTATTI

EMAIL: bertini@dsi.unifi.it

WEBSITE: http://www.dsi.unifi.it/~bertini/

CSIAF: corsi in laboratorio

CSIAF (http://www.csiaf.unifi.it) organizza corsi in laboratori. Tel.: 055/4239307



Obiettivi della lezione

Come funziona un S.O.

- Il file system
 - Le compressione dei file
- Le utility
- I virus

Nella scorsa lezione abbiamo visto:

- Le componenti di un PC
- Il processo di avvio di un PC (boot)
- i compiti di un S.O.

Cosa è un S.O.?

- È un programma
- È il secondo programma che vediamo quando accendiamo un PC (dopo il BIOS) e l'ultimo quando lo spengiamo
- Consente a tutti i programmi applicativi di essere eseguiti
- Consente ai programmi applicativi di usare l'hardware

Software di base

- Software di base
 - Insieme di programmi che interagiscono con l'hardware e il firmware del calcolatore e cela all'utente la struttura fisica dei dispositivi, realizzando una complessa macchina virtuale
 - Sistema operativo
 - Interfaccia utente
 - Software di utilità
 - Software di comunicazione

Software applicativo

- Software applicativo
 - Insieme dei programmi che svolgono attività e compiti specifici per determinati tipi di lavori, finalizzati a produrre certi risultati.
 - Applicazioni esistenti
 - word-processor/editor
 - web browser
 - I fogli elettronici
 - Applicazioni create dall'utente
 - Es.: applicazione Flash o VBA

In pratica:

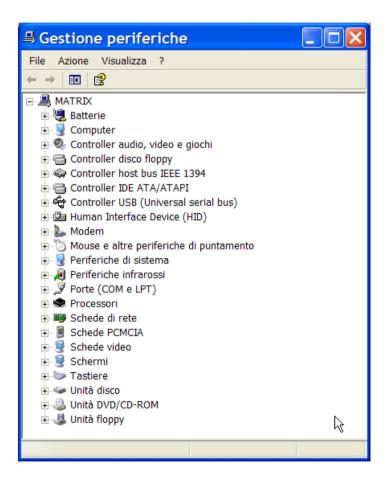
- Software di sistema (base): consente al sistema di lavorare
- Software applicativo: consente agli utenti di lavorare

Funzioni svolte dal S.O.

- Partenza del sistema
- Configurazione/gestione del sistema
- Login/Logout
- Gestione dei supporti di memoria
- Gestione dell'organizzazione delle informazioni sui supporti
- Esecuzione di applicativi
- Fermo del sistema e spegnimento

- Partenza del sistema:
 - L'ultimo boot loader passa il controllo al S.O. che porta al termine il caricamento del S.O. stesso:
 - Attiva i driver
 - Attiva le periferiche
 - Attiva le connessioni di rete

- Configurazione/gestione del sistema:
 - Controlla e gestisce l'hardware
 - Plug'n'play
 - Driver



Login/logout

- Un S.O. può consentire ad uno o più utenti di:
 - Lavorare contemporaneamente
 - Condividere un PC
- Il login/out associa ad ogni utente una sua configurazione del sistema (Desktop + posto dove salvare i dati)

- Login: user id e password identificano l'utente
 - Autenticazione locale o remota
 - Caricamento impostazioni personali



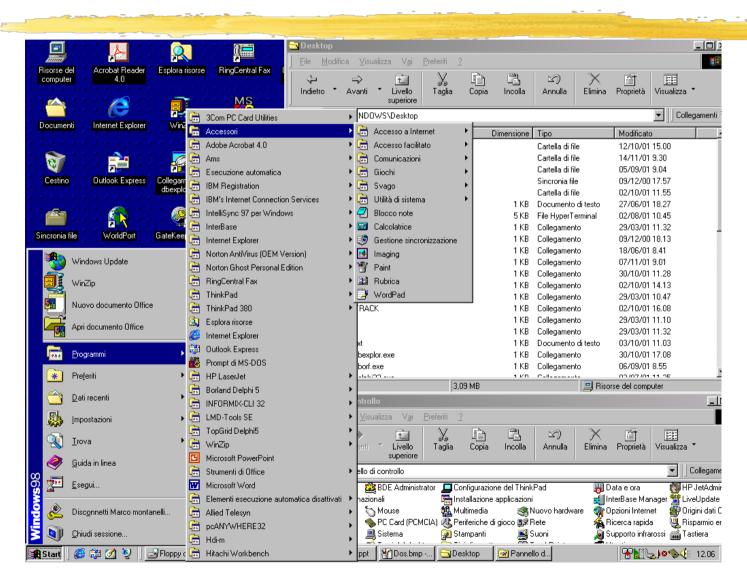
- Spengimento sistema:
 - Seguire SEMPRE la procedura del S.O.
 - Si rischia di perdere dati altrimenti...



MS/PC/DR DOS

```
Il volume nell'unità C non ha etichetta
Numero di serie del volume: 2E16-18F6
Directory di C:\
                   96.210 05/05/99 22.22 COMMAND.COM
COMMAND
        COM
WINDOWS
                           09/12/00 17.46 WINDOWS
              <DIR>
                        2 10/12/00 20.15 CVT.LOG
CVT
        LOG
SERVER
              <DIR>
                           03/10/01 11.48 server
                    4.798 09/12/00 18.02 FRUNLOG.TXT
FRUNLOG TXT
IBMTOOLS
                           09/12/00 17.46 IBMTOOLS
              <DIR>
RESETLOG TXT
                      225 09/09/98 13.11 RESETLOG.TXT
                           09/12/00 17.46 THINKPAD
THINKPAD
              <DIR>
IBMINFO
              <DIR>
                           09/12/00 17.46 IBMINFO
FACTORY
              <DIR>
                           09/12/00 17.46 FACTORY
CDROM
              <DIR>
                           09/12/00 17.46 CDROM
                           09/12/00 17.46 IBM
              <DIR>
\mathsf{TBM}
SCANDISK LOG
                    4.170 24/10/01
                                      9.34 SCANDISK.LOG
DISKETTS
                           09/12/00 17.57 DISKETTS
              <DIR>
PROGRA~1
              <DIR>
                           09/12/00 17.46 Programmi
DOCUME~1
              <DIR>
                           09/12/00 17.46 Documenti
NETLOG
                   18.105 09/12/00 20.43 NETLOG.TXT
        TXT
LMD50SE
              <DIR>
                           22/01/01 16.12 LMD50SE
                           12/01/01 15.00 MHZ
MHZ
              <DIR>
Premere un tasto per continuare...
```

Windows 98



- In Start > Programmi vengono mostrati vari programmi installati sul PC
 - È possibile che un programma sia installato ma non mostrato in questo menu!

 Attenzione!

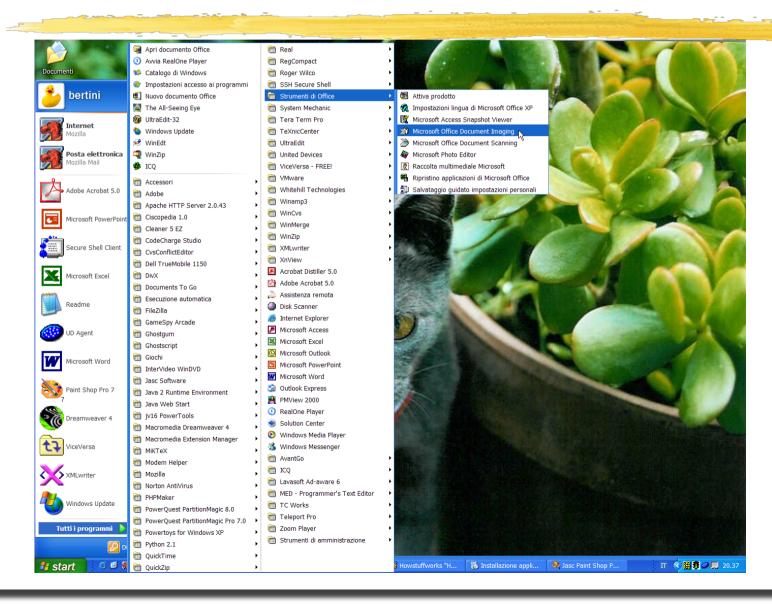
Windows 2000





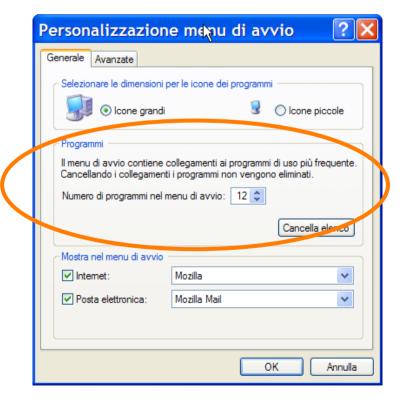
- In Start > Programmi vengono mostrati come in Windows 98.
 - Al solito alcuni programmi possono essere installati ma non registrati nel menu
 - Windows 2000 impara quali sono i programmi più usati del menu Programmi e dopo un po' mostra solo quelli

Windows XP



I programmi più usati sono mostrati subito (si sceglie quanti mostrarne)



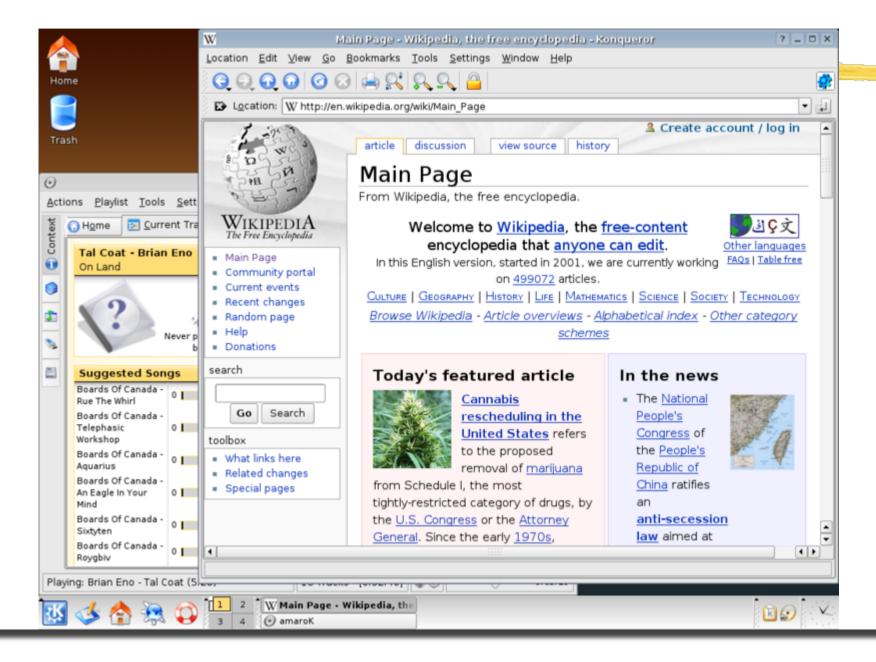


OSX

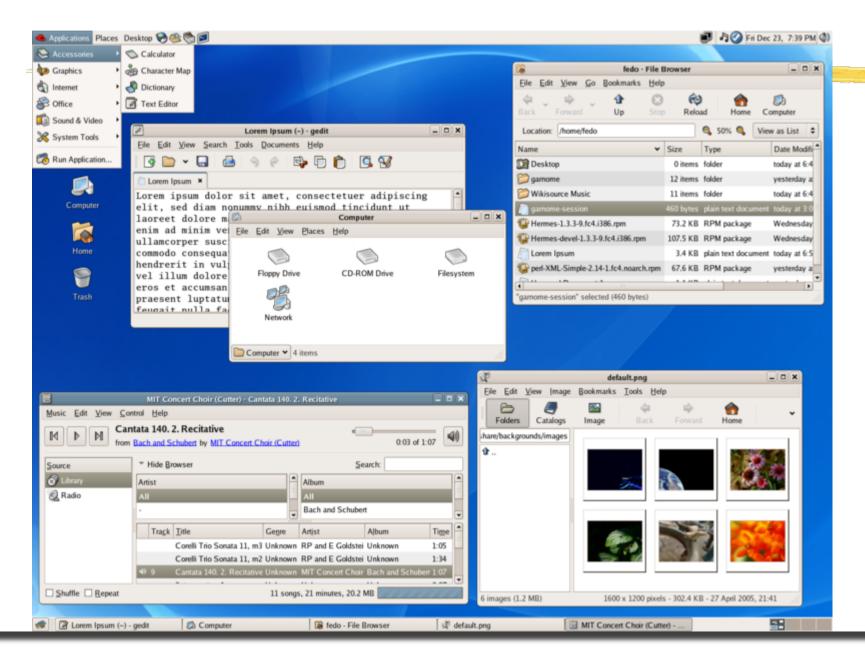


- In Windows la GUI (Graphical user Interface) è incorporata nel S.O.
- Nei sistemi Unix si hanno due strati separati per la GUI:
 - X-Windows fornisce il supporto per la grafica e le periferiche
 - Un Window Manager gestisce l'interfaccia vera e propria: finestre, pulsanti, icone, etc.

Linux - KDE

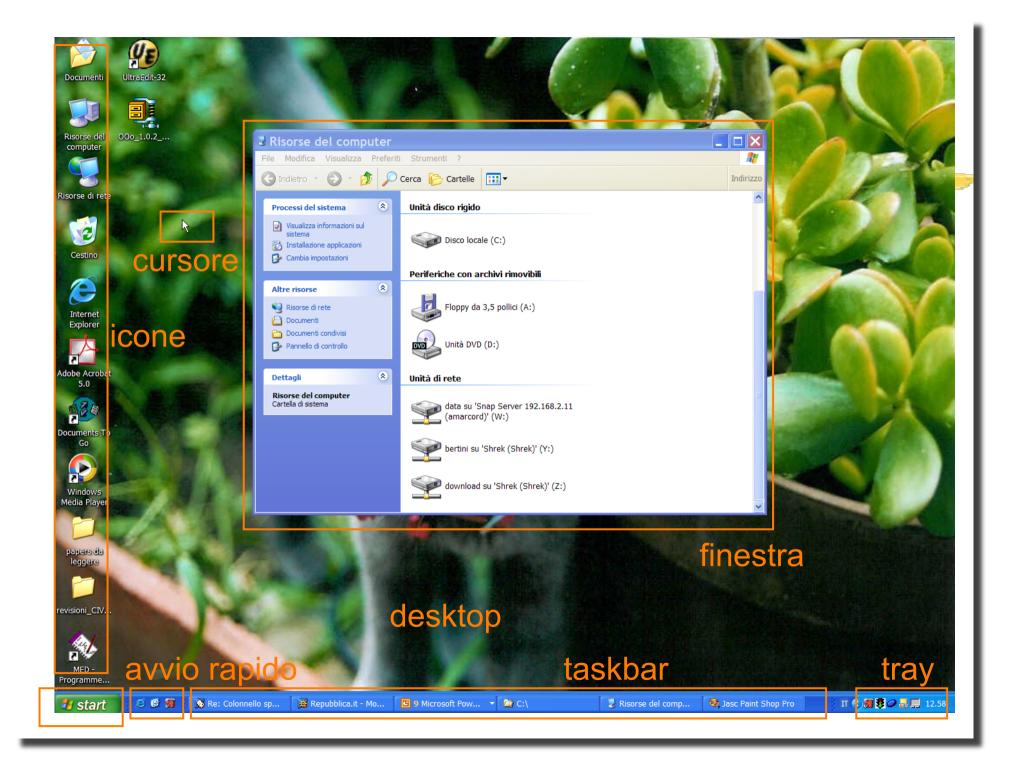


Linux - Gnome



Dopo il login il S.O. mostra il desktop

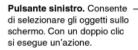
Il desktop contiene le icone e gli strumenti per eseguire programmi ed aprire file

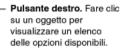




Poggiare la mano sul mouse e usare il palmo, il pollice e le ultime due dita per spostarlo sulla scrivania o sull'apposito tappetino. L'indice e il medio possono invece essere utilizzati per agire sui due pulsanti del mouse.

 Il tappetino per il mouse offre una superficie morbida e agevola lo scorrimento.

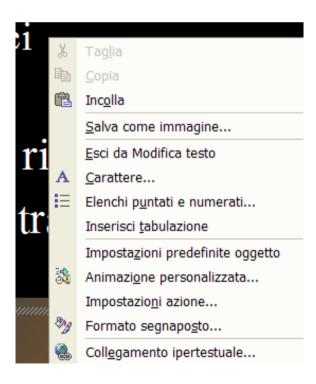




Termine	Azione	Scopo
Puntare I A A	Spostare il puntatore sullo schermo fino al punto desi- derato. Il puntatore assu- merà varie forme: a freccia, a mano o di un cursore, a seconda dell'opzione che si deve svolgere.	Eseguire comandi, spostare oggetti, inserire dati o svolgere altre azioni sullo schermo.
Clic	Premere e poi rilasciare il pulsante sinistro del mouse.	Selezionare un oggetto sullo schermo.
Doppio clic	Premere due volte in rapida successione il pulsante sinistro del mouse.	Aprire un documento o avviare un programma.
Trascinamento	Posizionare il puntatore su un oggetto, mantenendo premuto il pulsante sinistro del mouse raggiungere la posizione desiderata quindi rilasciare il pulsante.	Spostare un oggetto sullo schermo.
Clic con il tasto destro	Premere e rilasciare il pulsante destro del mouse.	Visualizzazione di un elenco di comandi specifici della posizione corrente.

Il contenuto del menu contestuale cambia secondo l'oggetto su cui si clicca





Gestione della memoria secondaria

La gestione della collocazione delle informazioni in memoria di massa è svolta dal File System ->
"Sistema di Archiviazione"

dove

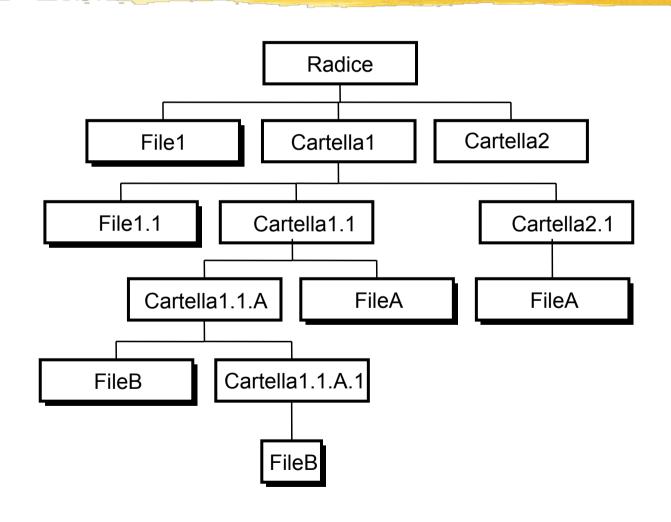
File: sequenza di byte che rappresentano una informazione omogenea

Biblioteca -> Memoria di massa

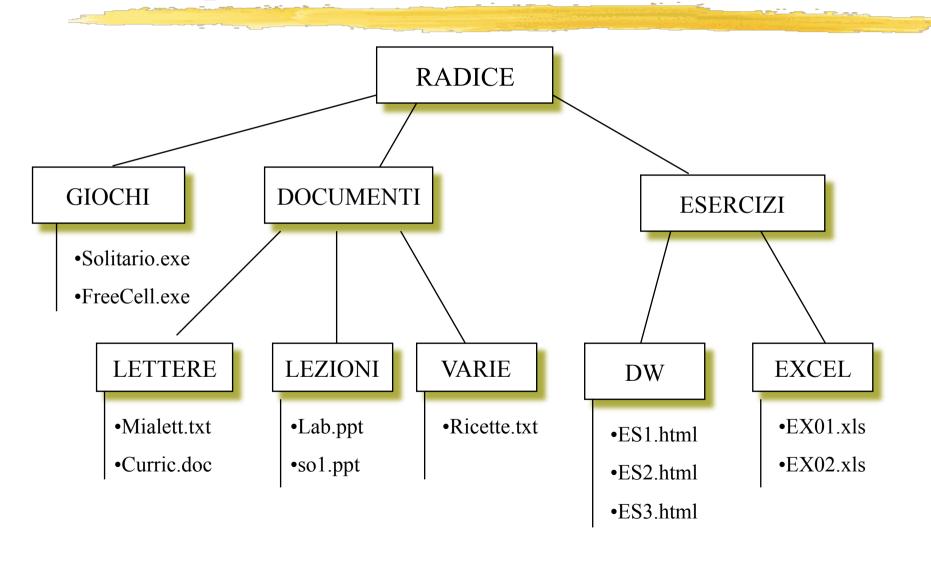
Scaffali Sottodirectory

Libri \Longrightarrow File

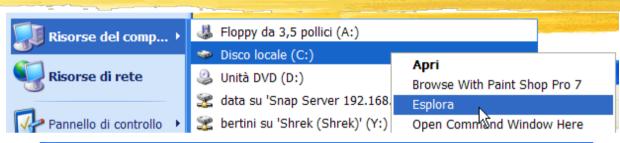
Una struttura ad albero

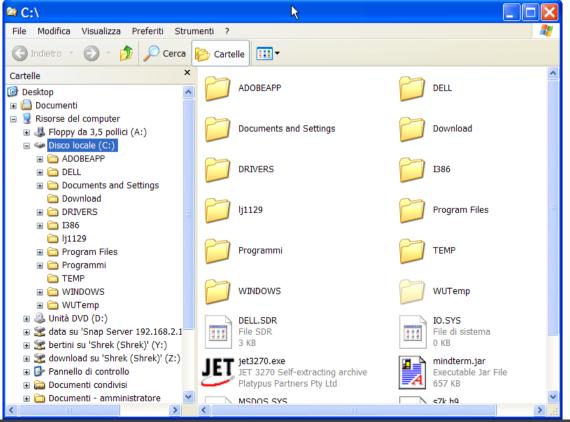


Esempio



Esempio Windows





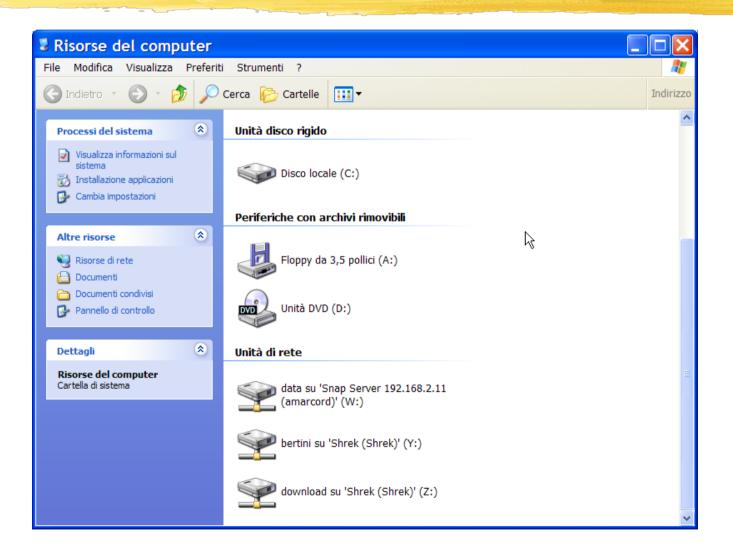
Unità a disco tipiche (Windows)

```
A:\ prima unità di floppy disk
```

C: primo hard disk

D: lettore CD/DVD

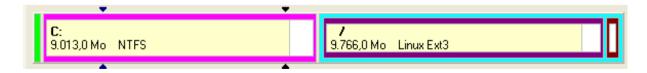
Man mano che si aggiungono dischi si usano le altre lettere



Nell'esempio precedente si vedevano dei dischi presenti su altre macchine condivisi in rete

- Windows li vede come presenti sul PC
- Anche Unix si comporta allo stesso modo

- Un disco può essere diviso in partizioni
 - Es. una partizione per S.O. ed una per i dati
 - Se devo reinstallare il S.O. posso anche riformattare la partizione senza perdere i dati
 - Es. una partizione per un S.O. ed una per un altro S.O.



Esistono diversi tipi di file system, es.:

NTFS

Windows

FAT

FAT32

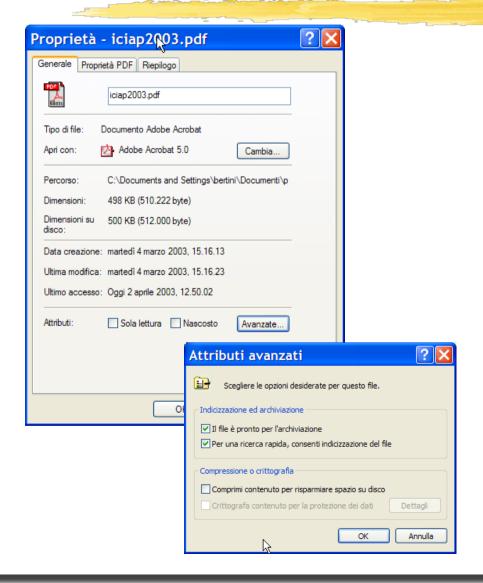
EXT2

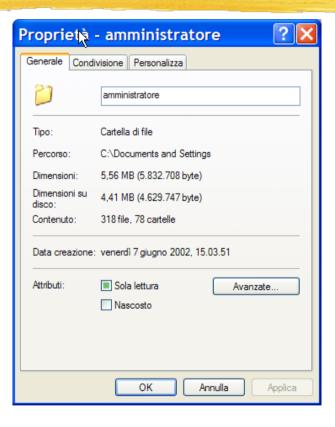
Linux

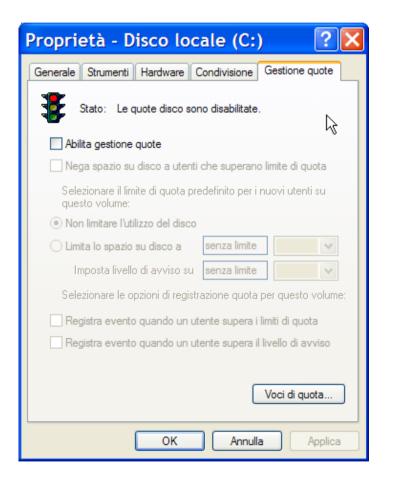
EXT3

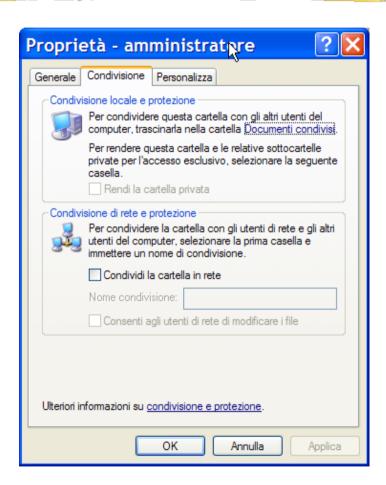
Alcuni S.O. gestiscono più tipi di file system

- Cosa cambia?
 - Come sono memorizzati i file sul disco
 - Proprietà più o meno avanzate
 - Es. quota disco, diritti di accesso, frammentazione file









I sistemi Unix NON identificano i dischi con le lettere

- È più facile aggiungere/modificare dischi al computer
 - Sotto Windows ci si ritrova con lettere che fanno riferimento a dischi inesistenti o non più validi...
- In Unix tutto sembra una directory:
 - Es.: /mnt/floppy e /mnt/cdrom

- Ogni file, all'interno di una cartella, è identificato da un **Nome** e da una **Estensione.**
- Per identificare un file è necessario specificare un cammino (path): Unità:\Cartell a\Nome.Estensione
- Esempio:

C:\Giochi\FreeCell.exe

C:\Documenti\Lezioni\Lab.ppt

Specifiche di file e percorsi

C:\Documenti\Relazioni\miodoc.doc

Disco

Directory

Subdirectory

Nome del file Estensione

Il nome (ed estensione) di file e directory non deve contenere caratteri speciali come:

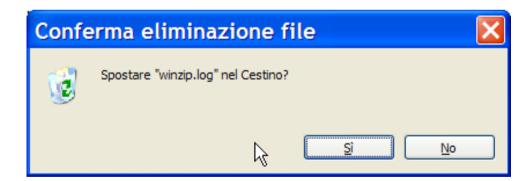
Vanno bene invece: lettere, numeri, _ - \$ &

Aprire un file dati (Windows)

- Usare Start > Documenti o Documenti recenti (menu)
- Usare il menu File > Apri dell'applicazione che gestisce il file dati
- Doppio click sull'icona del file: Windows usa l'estensione per riconoscere quale programma apre il file

Cancellare un file

- Si trascina il file sul cestino
- Menu contestuale del file > elimina
- Selezione file e tasto "Canc"



Il file non viene cancellato veramente... è spostato nel cestino, da cui si può recuperare

- Se il cestino si riempie troppo i file più vecchi vengono cancellati
- Ogni tanto conviene svuotare il cestino per recuperare i dati





Anche dopo aver cancellato un file dal cestino si può cercare di recuperarlo

- Servono programmi appositi (utility come le Norton)
- Attenzione alla riservatezza dei dati! Avete venduto qualche vecchio computer?
 - Avete REALMENTE cancellato i vostri dati ?



Tipi di file

- File di programmi
- File di dati
 - **ASCII**
 - Immagini
 - testi
 - Audio
 - Animazioni e video
- Altri file

• Quali estensioni vengono usate?

Dipende!

- Dal S.O.: Windows le usa molto, Unix meno
- Dai programmi che le introducono
- Alcune sono ormai standard...

Compressione file

- Riduce la dimensione dei file: il numero di byte
 - Una mail che include file compressi viene spedita (leggermente) prima e occupa minor spazio sul server di posta
 - Un file compresso si scarica prima da internet
 - Si uniscono più file in un file unico

Esistono svariate utility per comprimere file, WinZip è una delle più famose per i file .zip

Esistono molti algoritmi di compressione e tipicamente i file hanno estensioni diverse (es. .rar e .arj)

Alcuni programmi di compressione gestiscono più algoritmi e tipi di file



_IDX □ □ · × · □ Packed Ratio Date Kompfierte HTML-Hilfedatei 25 618 18 010 30% 01 12 2000 16:25 ea10bc8c 0 Anwendung 1.556.480 658.918 58% 15.02.2001 23:50 2c36cb30 A 596 48% 06.05.2001 14:40 f933170c A 137.870 3% 21.02.2001 21:34 5bd1b502 A Programmbibliothek 142.848 3191e9fc A 2 068 51% 18 04 2001 01:22 c7452162 A ी unace.dl 45.056 26,591 41% 28,01,1998 00:06 1168a1e1 A 695 91% 21.04.2001 11:13 36.940 49% 21.04.2001 11:13 95f71d3d A §] unrar.dl Programmbibliothek 53,248 27,437 48% 23,10,1999 18:29 5700bb97 A 62,268 50% 29,03,2000 22:00 5d54dadd A 71.345 45% 29.03.2000 22:00

Es.: http://tucows.libero.it/system/comp95_default.html
per vedere programmi di compressione

Gli algoritmi di compressione si dividono un due grandi famiglie:

- Compressione lossy (con perdita)
- Compressione lossless (senza perdita)

Se voglio comprimere un mio documento di testo o di calcolo, o disegno tecnico NON voglio certo perdere dati...

- Zip
- Rar
- Arj
- Gzip (tipico Unix)

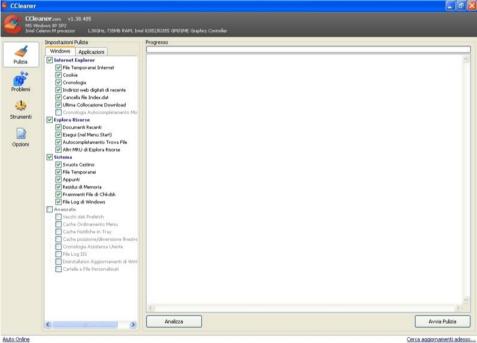
Se devo comprimere una foto od un filmato accetto perdite di dettaglio:

- Jpeg
- Mpeg
- DivX

Utility

- La funzione di compressione dei file non fa parte del S.O., si usano utility
- Utility: programmi che aggiungono funzioni utili alle funzioni di base di un S.O.:
 - Protezione antivirus
 - Compressione file
 - Gestione file
 - Gestione e manutenzione S.O.



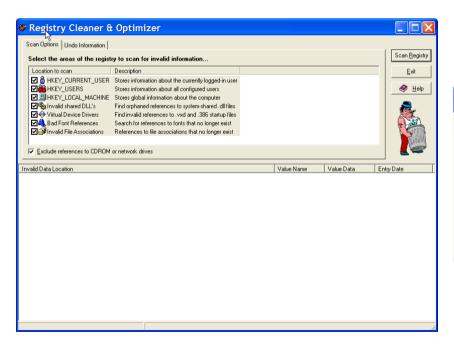


Utility: registry

Windows ha un suo archivio che mantiene informazioni su hardware e software installato: è il registry

- Ogni volta che si (dis)installano programmi viene aggiornato
 - Alla lunga il sistema può rallentare

- Esistono utility che controllano i dati del registry ed eliminano quelli non più validi
 - Di norma le prestazioni migliorano
 - NON è una panacea!
 - C'è il rischio di rovinare il S.O.





Nei sistemi Unix non c'è questo problema

- Non esiste il concetto di registry
- Tipicamente la configurazione è mantenuta in file di testo nella directory /etc
- In OSX le applicazioni memorizzano le loro configurazioni in file separati nella /Library

Virus

- È un programma scritto in modo tale da replicarsi e spandersi da una locazione ad un'altra, tipicamente senza che l'utente lo sappia
- Boot, file, macro virus
- Worm: simile ad un virus ma non ha bisogno di infettare altri programmi. Si propaga via rete

- A volte non fanno niente di male
- Cancellano o corrompono file
- Compromettono la sicurezza di un computer
- (Windows): modificano il registry
- Qualsiasi altra cosa i loro creatori vogliono...

Per informarsi...

- È bene informarsi sui virus attivi ed i loro effetti:
- Symantec: http://www.symantec.com/enterprise/security_response
- McAfee http://vil.nai.com/vil/newly_discovered_vulnerabilities.aspx
- Grisoft (ottimo antivirus gratuito:http://free.grisoft.com) http://www.grisoft.com/doc/top-threats/us/crp/0

NON credete alle mail degli amici degli amici!

Microsoft o IBM NON danno avvisi per posta

NON cancellate file senza averli prima controllati con antivirus o con strumenti indicati da Symantec, McAfee o altri produttori di antivirus

Virus: come proteggersi

- 1. Comprare un antivirus
- TENERLO AGGIORNATO
- Non eseguire programmi in attach NON richiesti
- 4. Creare i floppy di ripristino (se previsti dal programma)



Security status

You are fully protected. Your system is up to date and all installed components are working properly.

Component	Status	De scription
Anti-Virus	Internal Virus Database is up-to-date.	In ormation about status and releas
Scheduler	Next scheduled task. 04/00/2007 15	Actomatic (scheduled) triggering of
Resident Shield	Resident Shield is loaded and fully fu	Provides on-access scanning of exec
☑ Virus Vault	the virus valut contains 5 files with	virus quarantine, safe storage for in
Update Manager	Last update on 03/06/2007 13.36 (t	Aut matic AVG Free Edition update f
Shell Extension	AVC Free Edition is active in Window	Ant virus scanning in the Windows E
E-mail Scanner	E-mail Scanner is fully functional.	Scans incoming and outgoing e-mail

Spyware

- Programmi che raccolgono informazioni sugli utenti senza che ne siano informati
 - Non si propagano come virus ma sono spesso presentati come programmi utili (es. acceleratori di internet, utility, abbellimenti grafici...)
 - Particolarmente presenti nel mondo Windows
 - Esistono anti-spyware gratuiti:
 - http://www.safer-networking.org/
 - http://www.lavasoftusa.com/

Protezione in generale

- Le persone che usano il computer si dividono in due tipi
 - Quelli che hanno già perso i dati
 - Quelli che devono ancora perderli

- Effettuare un backup significa fare una copia di riserva dei propri dati
- È bene fare backup ad intervalli regolari, es.:
 - masterizzare su CD / DVD
 - copiare su altro PC
 - copia su nastro (tipico dei server)

Secondo il S.O. l'utilità di backup è già inclusa o comunque è liberamente disponibile

- Es.: Linux include tutti gli strumenti di backup, in XP è presente sul CD di sistema ma deve essere installata a parte
- OSX 10.5 avrà la Time Machine!